

Andreas Kolinski Und Kai Rosenkranz Ueber Den Gothic3 Soundtrack.

Mit über 400.000 verkauften Exemplaren gehört das PC Game Gothic3 zu den Topsellern der Games-Branche. Der Komponist Kai Rosenkranz und der Musikproduzent Andreas Kolinski sprechen über die Entstehung von Soundtrack und Sounddesign für Gothic3.

Kai Rosenkranz ist seit 1998 für den Spielentwickler Piranha Bytes als Audio-Supervisor tätig. Neben seiner Aufgabe als Komponist entwickelt er grafische Spezialeffekte für den PC-Gamebereich.

Andreas Kolinski konzipierte und produzierte die Soundtrack-CD/DVD zum Spiel Gothic3.

**Donnerstag 17. Januar
17.00 Uhr
Vortragssaal A 2.24**

Institut Fuer Musik Und Medien
Robert Schumann Hochschule Duesseldorf

Georg-Glock-Straße 15 / D - 40474 Duesseldorf / www.musikundmedien.net
/ institut@musikundmedien.net / T +49.211.4918.240 / F +49.211.4918.241 /

IMM BASECAMP / BASISLAGER 08